



Ein kleiner Schritt für die Menschheit, ein großer Sprung für den Hockeysport in Karlsruhe.“
Sehr frei nach Neil Armstrong, am 21. Juli 1969.

Sie haben uns gerade noch gefehlt!

Herzlichen Glückwunsch!

Sie haben sich dazu entschieden, sich und/oder Ihr Kind in der Hockeyabteilung des KTV anzumelden. Ein toller Sport, ein engagierter Verein, eine großartige Gemeinschaft.

Mit einem weiteren kleinen Schritt können Sie auch Mitglied des Förderkreises des Hockeysports in Karlsruhe e.V. werden und/oder den Förderkreis mit einer Spende unterstützen. „Auch das noch!?“ Ja, genau das. Wir brauchen Sie. Sie haben uns gerade noch gefehlt!

Mit den Beiträgen und Spenden konnten wir in jüngster Zeit beispielsweise folgende wichtigen Aufgaben und Projekte finanzieren bzw. anstoßen.

- Finanzierung der Unterstände am Kleinfeld
- Trainerfinanzierung
- Renovierung des Vereins-Hüttle
- Finanzierung von 2 bis 3 Trikotsätze im Jahr, damit die Jugendmannschaften zukünftig in einheitlichen Trikots spielen können
- Thema Nachhaltigkeit: Kostenübernahme von bis zu 150 Euro Fahrtgeld pro Team pro Jahr gegen Vorlage eines ÖPNV-Tickets, eines Berichts über die Fahrt/den Spieltag und eines Bildes für die Homepage der Hockeyabteilung

Große Pläne und Ziele heute und in Zukunft:

- Hauptamtlicher Trainer oder Trainerin
- Ein zweiter Kunstrasenplatz und eine Halle oder Hallenbeteiligung werden benötigt, um die Trainingsbedingungen zu verbessern und das Training zu intensivieren

Sie sehen also, Ihre Spende, die wegen der anerkannten Gemeinnützigkeit des Förderkreises steuerrechtlich abzugsfähig ist, kommt Ihnen und Ihren Kindern direkt oder indirekt zugute.

Braucht es noch mehr Argumente für eine Unterstützung des Förderkreises oder haben Sie noch Fragen? Wenden Sie sich direkt an uns:

Förderkreis des Hockeysports in Karlsruhe e.V., Linkenheimer Allee 8, 76135 Karlsruhe,
foerderkreis@ktv-hockey.de, www.ktv-hockey.de/foerderkreis

Bankverbindung für Spenden: BBBank Karlsruhe, IBAN: DE04 6609 0800 0009 1780 15

Mitglied werden:

